

Правила настольной игры

БИЗНЕС ИДЕЯ

Краткое описание игры БИЗНЕС ИДЕЯ

БИЗНЕС ИДЕЯ - это классическая игра, в которой Вы можете покупать, арендовать и продавать свою собственность! В начале игры участники выставляют свои фишки на поле «START», затем перемещают их по игровому полю в зависимости от выпавшего на кубиках количества очков. Если Вы попадаете на Участок стартапа, который пока еще никому не принадлежит, то Вы можете купить этот стартап у Банка. Если Вы решаете не покупать его, он может быть продан на Аукционе другому игроку, предложившему за него самую высокую цену. Игроки, которые имеют свои стартапы, могут взимать арендную плату с игроков, которые попадают на их Участок. Повышая уровень развития своего стартапа, арендная плата значительно возрастает, поэтому Вам следует развиваться на как можно большем количестве Участков. Если Вы нуждаетесь в дополнительных деньгах, Вы можете заложить Ваш стартап. В ходе игры Вам следует всегда выполнять указания, написанные на карточках «Казна», «Шанс», «Реклама», «Инвестиции», «Тренинг». Но не расслабляйтесь - в некоторых случаях Вас могут посадить в тюрьму.

ЦЕЛЬ

Остаться единственным не обанкротившимся.

НАЧАЛО ИГРЫ

Отделите карточки «Шанс», «Казна», «Инвестиции», «Реклама», «Тренинг», перетасуйте их и положите обратной стороной вверх на соответствующий участок игрового поля.

Каждый из игроков выбирает себе игральную фишку и ставит ее на поле «START».

Банкир и Банк: один из игроков выбирается Банкиром. Если в игре участвует больше пяти игроков, Банкир может, по своему усмотрению, ограничить только этой ролью в игре.

Банкир дает каждому из игроков по 1500 рублей в следующих купюрах:

- Две купюры по 500 рублей
- Четыре купюры по 100 рублей
- Одна купюра в 50 рублей
- Одна купюра в 20 рублей
- Две купюры по 10 рублей
- Одна купюра в 5 рублей
- Пять купюр по 1 рублю

Помимо денег у Банка имеются также карточки Документов на право Собственности, этапы Развития «Развитие», «Инвестиции», «Тренинг», «Реклама» до тех пор, пока они не будут приобретены игроками. Банк также выплачивает зарплату и премии, дает ссуды под залог стартапа и собирает все налоги, штрафы, возвращаемые ссуды и проценты по ним. При проведении аукциона Банкир выступает в качестве аукциониста. Банк никогда не может стать банкротом, но может выдать требуемое количество денег в виде долговых расписок, написанных на обычном листке бумаги.

Игроки бросают оба кубика. Начинает игру тот, у кого выпало наибольшее количество очков. Следующим ходит игрок, сидящий слева от него, и так далее.

ХОД ИГРЫ

Когда подошла Ваша очередь, бросьте оба кубика и передвиньте Вашу фишку вперед по доске в направлении, указанном стрелкой. Каждая сторона поля пронумерована от 1 до 4. Поле, на котором Вы остановитесь, определяет, что Вам надо делать. На одном поле одновременно могут находиться несколько фишек. В зависимости от того, на каком поле Вы оказались, Вам предстоит:

- купить стартап;
- заплатить арендную плату, если Вы оказались на территории стартапа, принадлежащего другим;
- уплатить налоги;
- вытащить карточку «Шанс», «Казна», «Инвестиция», «Тренинг» или «Реклама»;
- оказаться в тюрьме;
- отдохнуть с пледом и кофе;
- получить зарплату в размере 200 рублей.



Прохождение поля «START»

Всякий раз, когда Вы останавливаетесь или проходите через поле «START», Банк выплачивает вам 200 рублей.

ПОКУПКА СТАРТАПОВ

Если Вы остановились на поле, обозначающем незанятый другими стартап (т.е. на Участке для развития, на который ни у одного из остальных игроков нет Документа на право Собственности), у Вас будет право первого покупателя на его покупку. Если Вы решили купить стартап, заплатите Банку деньги в сумме, указанной на этом игровом поле. В обмен Вы получите Документ на право Собственности на этот стартап, который Вы должны положить перед собой текстом вверх. Если Вы решили не покупать стартап, Банкир должен немедленно выставить его на аукцион и продать тому из игроков, который предложит за него наибольшую цену, начиная с любой цены, которую готов заплатить кто-либо из играющих.

Даже если Вы отказались от покупки стартапа по первоначальной цене, Вы можете принять участие в аукционе.

ВЛАДЕНИЕ СТАРТАПОМ

Владение стартапом дает Вам право взимать арендную плату с любых арендаторов, которые остановились на поле, обозначающем его. Очень выгодно владеть всеми стартапами одной цветовой группы - иными словами, владеть монополией.

ОСТАНОВКА НА ЧУЖОМ СТАРТАПЕ

Если Вы остановились на чужом стартапе, который ранее был приобретен другим игроком, с Вас могут потребовать арендную плату за эту остановку. Игрок, владеющий этим стартапом, должен попросить Вас уплатить арендную плату до того, как следующий за Вами игрок бросит кубики. Сумма, подлежащая уплате, указана в Документе на право Собственности на этот стартап, и может изменяться в зависимости от уровня его развития. Если все стартапы одной цветовой группы принадлежат одному игроку, арендная плата удваивается. Однако, если у владельца всей цветовой группы хотя бы один участок стартапа этой группы заложен, он не может взимать с Вас двойную арендную плату. Если на участках стартапов уже есть какие-либо этапы развития, арендная плата увеличивается, как это расписано в Документе на право Собственности на этот стартап.

ОСТАНОВКА НА ПОЛЕ «ЭКО-ЭНЕРГИЯ» ИЛИ «БИО-ТОПЛИВО»

Если Вы остановитесь на одном из таких полей, Вы можете купить этот стартап, если он еще никем не куплен. Как и при покупке других стартапов, уплатите Банку сумму, указанную на этом поле. Если этот стартап уже приобретен другим игроком, он может потребовать с Вас арендную плату в соответствии с количеством очков, которые выпали на кубиках, когда Вы сделали ход, приведший Вас на это поле. Если другой игрок владеет только одним из этих стартапов, арендная плата составит четырехкратное количество очков, выпавших на кубиках. Если же он владеет обоими стартапами, Вы должны будете заплатить ему сумму, равную десятикратному количеству выпавших очков. Если Вы решили не покупать этот стартап, Банкир выставляет его на аукцион и продает тому из игроков, кто предложит за него наибольшую цену. Вы тоже можете принять участие в аукционе.

ОСТАНОВКА НА

*"Велопрокат", "Такси",
"Каршеринг" "Вертолет"*

Если Вы первым остановитесь на таком поле, у Вас будет возможность купить этот стартап. При нежелании Банк выставляет его на аукцион, даже если Вы отказались от покупки по первоначальной цене, Вы тоже можете принять участие в аукционе. Если у стартапа уже есть хозяин, оказавшийся на нем должен заплатить сумму, указанную в Документе на право Собственности. Сумма зависит от количества других стартапов этой группы, принадлежащих игроку-владельцу стартапа, на котором Вы остановились.

ОСТАНОВКА НА ПОЛЕ

**«ШАНС», «КАЗНА»,
«ТРЕНИНГ», «ИНВЕСТИЦИИ» «РЕКЛАМА»**

Остановка на таком поле означает, что Вам нужно взять верхнюю карточку из соответствующей стопки.

Вы должны немедленно выполнить указания, приведенные на карточке, и положить карточку вниз соответствующей стопки. Если Вы взяли карточку, на которой написано «Бесплатно освободитесь из Тюрьмы», Вы можете ее оставить до тех пор, пока она Вам не понадобится, или же Вы можете продать ее другому игроку по договорной цене.

Примечание: На карточке может быть указано, что Вы должны передвинуть Вашу фишку на другое поле. Если в процессе движения Вы пройдете через поле «START», получите 200 рублей. Если Вас отправляют в Тюрьму, Вы не проходите через поле «START».

ОСТАНОВКА НА ПОЛЕ НАЛОГОВ

Если Вы остановитесь на таком поле, Вам нужно просто уплатить соответствующую сумму в Банк.



БЕСПЛАТНАЯ СТОЯНКА

Если Вы остановитесь на таком поле, просто отдохните до следующего Вашего хода. Вы находитесь здесь бесплатно и не подвергаетесь никаким штрафам, Вы можете, как обычно, заключать сделки.

ТЮРЬМА

Вас отправят на поле «ТЮРЬМА», если:

Вы остановитесь на поле «ТЮРЬМА» или у Вас выпало одинаковое число очков на обоих кубиках три раза подряд за один ход. "Дубль" дает право сразу же сделать следующий ход, еще раз бросить кубики, не дожидаясь своей очереди по кругу.

Ваш ход оканчивается, когда Вас отправляют на поле «ТЮРЬМА». Если Вы оказываетесь там, зарплата в размере 200 рублей не выплачивается, где бы Вы до этого не находились. Чтобы покинуть это поле, Вам надо:

- заплатить штраф в размере 50 рублей и продолжить игру, когда до Вас дойдет очередь;
- купить карточку "Бесплатно освободитесь из тюрьмы" у другого игрока по взаимно согласованной цене и использовать ее для того, чтобы освободиться;
- использовать карточку "Бесплатно освободитесь из тюрьмы", если она у Вас уже есть;
- оставаться здесь, пропуская три своих очередных хода, но, каждый раз, когда до Вас доходит очередь, бросать кубики и, если на обоих кубиках в один из таких ходов у Вас выпадет дубль, Вы сможете покинуть это поле и пройти такое число полей, которое выпадет на кубиках.

Находясь на этом поле, Вы имеете право получать арендную плату за Ваши стартапы, если они не заложены.

1	Первоначальная рента 6Р
2	бабушка с пирожками 30Р
	ларек "Fast Food" 90Р
	магазин "Fast Food" 270Р
3	стоимость уровня 50Р
	курсы поваров +50Р
	разработка умной плиты +50Р
	реклама "сарафанное радио" +50Р
4	* + к стоимости ренты
	залог 50Р

1 - три уровня развития стартапа.

2,3,4 - приобретение карточек «Тренинг», «Инвестиции», «Реклама» повышают стоимость стартапа.

РАЗВИТИЕ

После того, как Вы собрали все участки стартапа одной цветовой группы, Вы можете заняться покупкой поэтапного Развития, чтобы улучшить любой из имеющихся у Вас участков. Это увеличит арендную плату, которую Вы можете брать с арендаторов останавливающихся на Вашем стартапе. Стоимость уровня указана на соответствующем Документе на право Собственности. Вы можете покупать уровни развития во время Вашего хода или в перерыве между ходами других игроков, но Вы должны развивать Ваши участки равномерно: Вы не можете достичь второго уровня на любом из участков одной цветовой группы до тех пор, пока Вы не достигли первого уровня на каждом из участков этой цветовой группы, третий - пока не развили по два на каждом, и так далее.

Продавать уровни также нужно равномерно. Вы можете покупать или продавать уровни в любое время, и столько, сколько Вы считаете нужным, и сколько позволяет Ваше финансовое положение. Нельзя заниматься развитием, если хотя бы один участок данной цветовой группы заложен.

Повышать стоимость стартапа можно при помощи карточек «ИНВЕСТИЦИИ», «РЕКЛАМА», «ТРЕНИНГ», получить их или потерять можно, став на соответствующее поле. Увеличивать стоимость стартапа таким образом можно, даже если у вас всего один стартап из цветовой группы.

ПРОДАЖА СТАРТАПОВ

Вы можете продать стартапы любому игроку, заключив с ним частную сделку на сумму, согласованную между вами. Если Вы хотите продать какой-либо участок принадлежащей Вам цветовой группы, вначале Вам необходимо продать Банку все уровни развития, стоящие на участках этой цветовой группы. Уровни должны распродаваться равномерно, так же, как они покупались. Уровни нельзя продавать другим игрокам. Их следует продавать Банку по цене, в два раза меньше той, что указана в соответствующем Документе на право Собственности.

ЗАЛОГ

Если у Вас не осталось денег, но нужно оплатить долги, Вы можете получить деньги, заложив какой-нибудь стартап. Получите в Банке сумму залога, указанную на карточке. Если Вы потом захотите погасить Ваш долг перед Банком, Вам нужно будет заплатить эту сумму плюс 10 процентов сверху.

Если Вы закладываете какой-либо стартап,

он по-прежнему принадлежит Вам. Ни один другой игрок не в праве выкупить его вместо Вас у Банка. С заложенного стартапа нельзя брать арендную плату, хотя арендная плата по-прежнему может поступать к Вам за другие стартапы той же цветовой группы. Вы можете продать заложенный стартап другим игрокам по согласованной с ними цене. Покупатель затем может решить погасить взятый под залог этого стартапа долг, внося в Банк соответствующую сумму залога плюс 10 процентов. Он может также заплатить только 10 процентов и оставить стартап в залоге. В таком случае при окончательном снятии залогового обременения придется уплатить в Банк еще 10 процентов. Возможность покупать Этапы по обычной цене появляется только после выкупа всех без исключения Участков одной цветовой группы.

БАНКРОТСТВО

Если Вы должны Банку или другим игрокам больше денег, чем Вы можете получить по Вашим активам, Вас объявляют банкротом, и Вы выбываете из игры. Если Вы должны Банку, Банк получает все Ваши деньги и Документы на право Собственности. Затем банкир продает с аукциона каждый из стартапов тому игроку, который предложит наивысшую цену. Вы должны положить карточки «Бесплатно освободитесь из тюрьмы» вниз соответствующей стопки. Если Вы обанкротились из-за долгов другому игроку, Ваши Этапы отправляются в Банк и затем поступают в свободную продажу. Банк продает их за половину их первоначальной стоимости. Ваш кредитор получает от Банка сумму долга, Документы на право Собственности и карточки «Бесплатно освободитесь из тюрьмы», которые у Вас есть. Если у Вас есть какой-либо заложенный стартап, Вы должны также передать его кредитору, причем он должен немедленно уплатить по нему в Банк 10 процентов, а затем уже решить, стоит ли сразу же выкупить его или же оставить заложенным.

ПОБЕДИТЕЛЬ!

Последний оставшийся в игре участник является победителем.

